

wood**WOP** 7
Entdecke neue Welten

A 3D wireframe model of a complex wooden structure, possibly a roof or a large piece of furniture, rendered in blue and purple lines. It is positioned on the left side of the page, overlapping the main text area.

wood**WOP**
goes 3D

woodWOP – Herzlich Willkommen

Mit der neuen woodWOP Version 7 läutet die **HOMAG Group AG** ein neues Zeitalter in der maschinennahen Programmierung ein. Neben vielen neuen Funktionen ist es insbesondere das optionale CAM-Plugin, welches das Programmieren von Fräsbahnen auf eine völlig neue Weise ermöglicht:

Wurde früher der Fräser über Konturlinien programmiert so kann heute mit dem CAM-Plugin eine Fläche angewählt werden worauf die Software die nötigen Bahnen dann automatisch berechnet.



woodWOP
goes 3D

Seit **20 Jahren** erfolgreich im Markt

Über **30.000** Installationen weltweit

Kontinuierliche Weiterentwicklungen

Investitions- und **Zukunftssicher**

WOP/CAD/CAM in einer Oberfläche

3D-Programmieren für jedermann



Im Netz:

Weltweit größtes Forum zum Thema woodWOP: www.woodWOP-Forum.de

Freier Download von woodWOP-Komponenten: www.weeke.de/Produkte/Software

CAM-Plugin

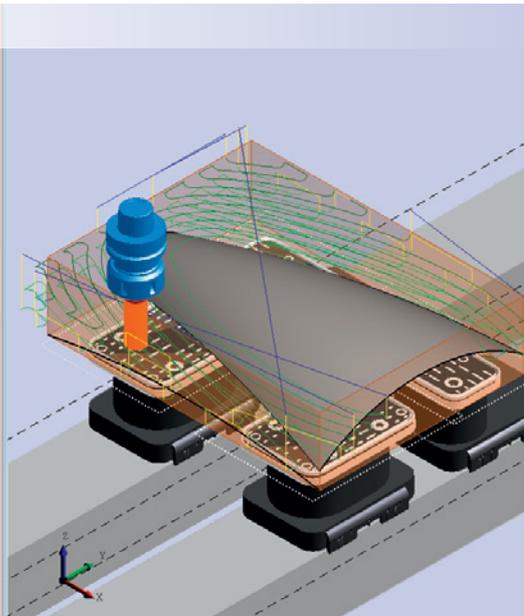
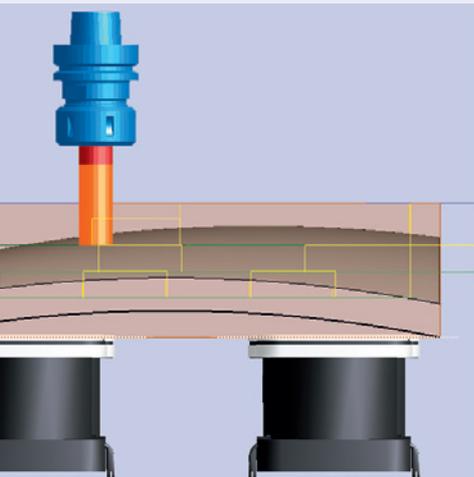
Dieses Software-Modul erweitert woodWOP zu einem CAD/CAM-System mit dem 3D-Flächen je nach Maschinenausstattung 3-, 4- und 5-achsig bearbeitet werden können. Es ist direkt in die woodWOP-Oberfläche integriert und beinhaltet folgende neue Makros:

Neue Makros zum Schruppen, Schlichten und Formatieren von 3D-Objekten

Generierung der Fräsbahnen von der 3-Achs Bearbeitung bis zur interpolierenden 5-Achs Bearbeitung

Direkt in woodWOP integriert – dadurch einfach zu erlernen und zu bedienen

3D-Schruppen



3D-Schruppen

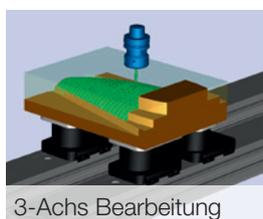
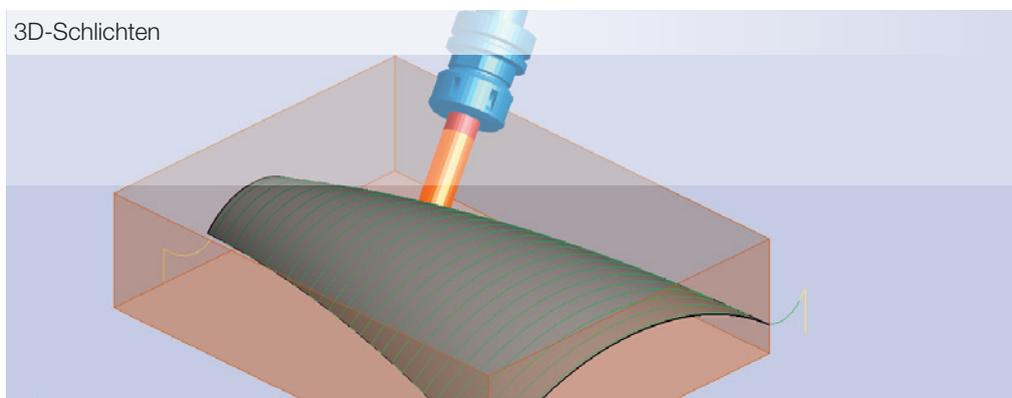
- Einfache Anwahl der Fläche, die bearbeitet werden soll
- Automatische Berechnung der Werkzeugwege
- Unterschiedliche An- und Abfahrmodi
- Restmaterialerkennung



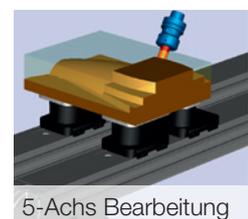
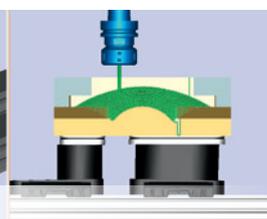
3D-Schlichten

- Anwahl der Fläche, die bearbeitet werden soll
- Automatische Berechnung der Werkzeugwege
- Unterschiedliche Frässtrategien (3-, 4-, 5- achsig)
- Unterschiedliche An- und Abfahrmodi

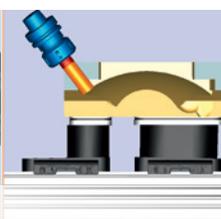
3D-Schlichten



3-Achs Bearbeitung



5-Achs Bearbeitung





Tasche-Inseln Fräsen

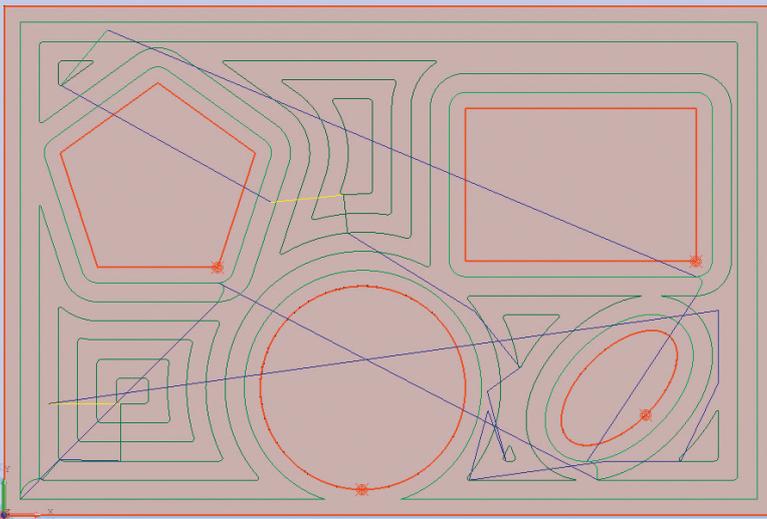
- Unterschiedliche An- und Abfahrmodi
- Restmaterialerkennung, d.h. mit dem zweiten Werkzeug wird nur noch das Material nachgefräst, welches vom ersten Werkzeug nicht entfernt werden konnte



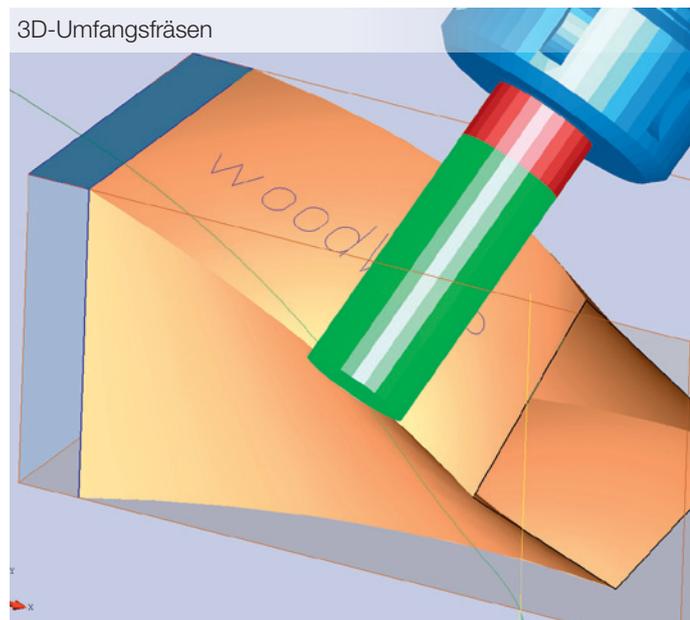
3D-Umfangsfräsen

- Orientierung des Werkzeugs anhand von zwei Leitlinien oder anhand der Fläche
- Unterschiedliche Strategien für die Eckenbearbeitung bei senkrechter Orientierung

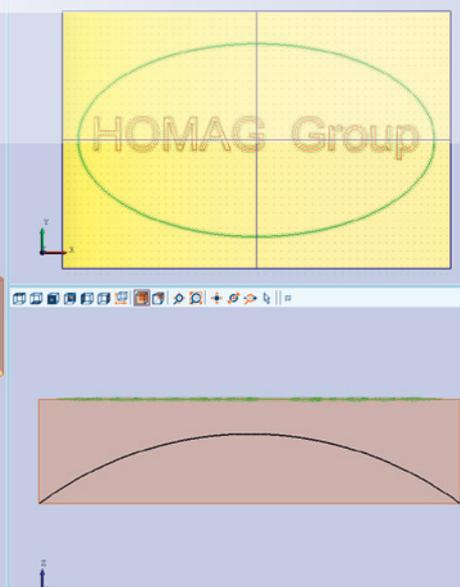
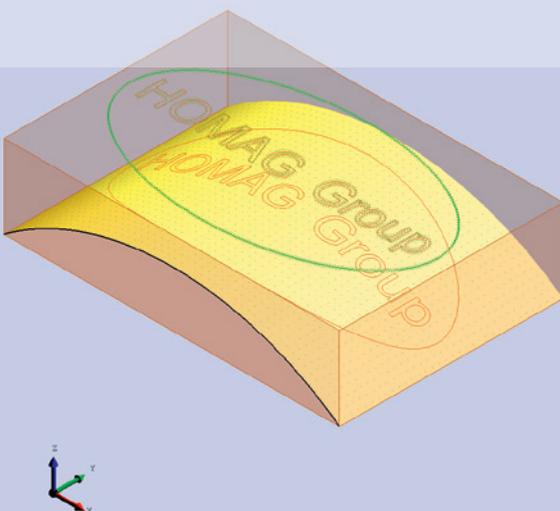
Tasche-Inseln Fräsen



3D-Umfangsfräsen



3D-Kurven Fräsen



3D-Kurven Fräsen

- Fräsen von 3D-Linien
- Gravieren von Texten auf gewölbten Bauteilen
- Automatische Orientierung des Fräasers senkrecht zur Oberfläche

3D-CAD

Erweitert wurden die Konstruktionsmöglichkeiten in woodWOP mit 3D-CAD Funktionen. Der Bediener hat die Möglichkeit auf einfache Art und Weise 3D-Flächen zu erzeugen oder fertige 3D-Modelle direkt in woodWOP zu öffnen.

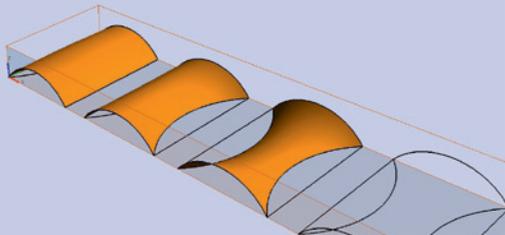
Konstruktion von 3D-Modellen mit Flächenmodellierung

Neue Gestaltungsmöglichkeiten von Bauteilen

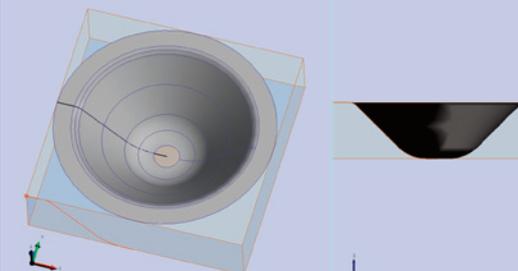
Import von 3D-Modellen aus externen CAD Systemen

Konstruktion von 3D-Modellen mit Flächenmodellierung, z.B. durch:

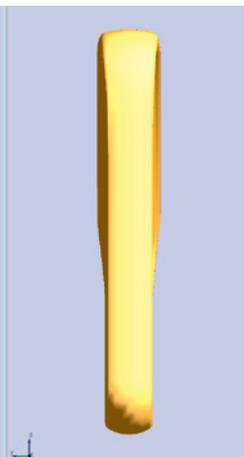
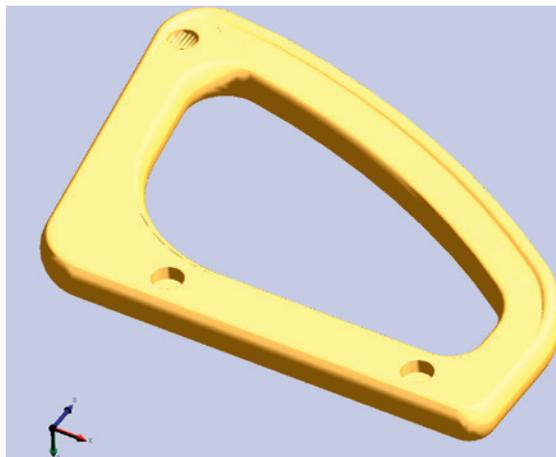
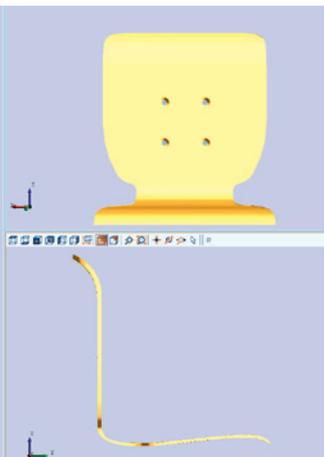
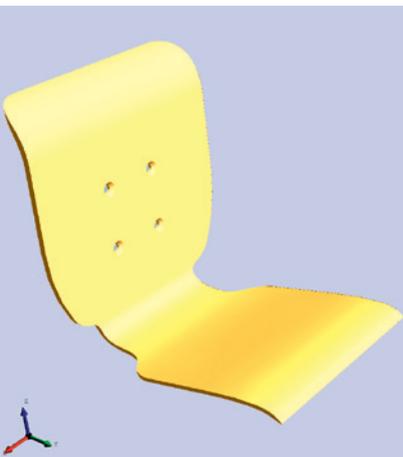
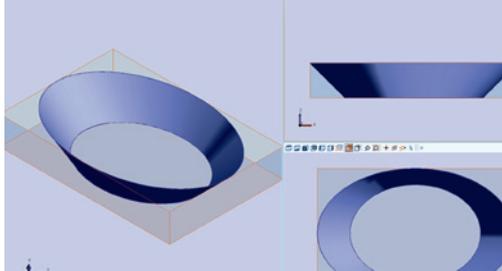
Querschnitte und Leitkurven



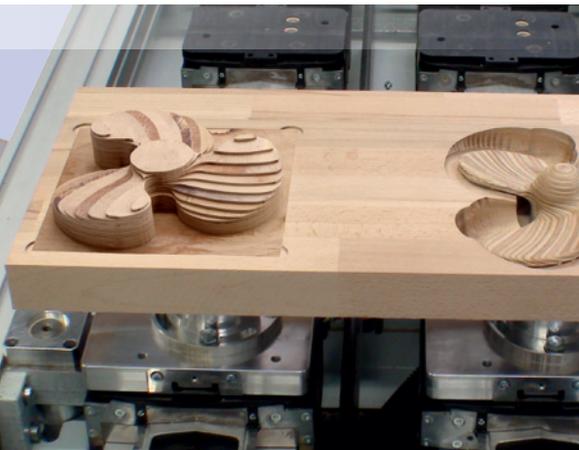
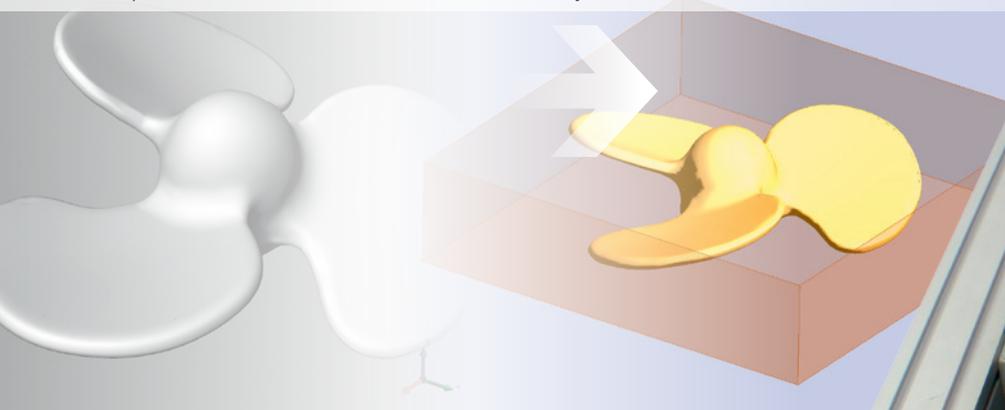
Rotation



Begrenzungslinien



Import von 3D-Modellen aus externen CAD Systemen



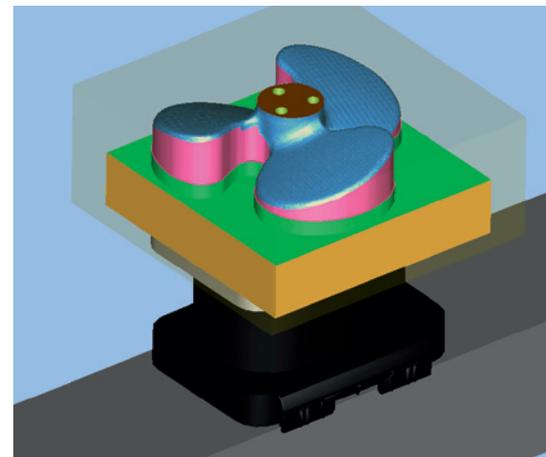
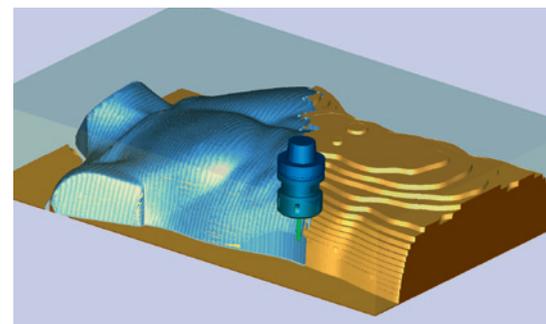
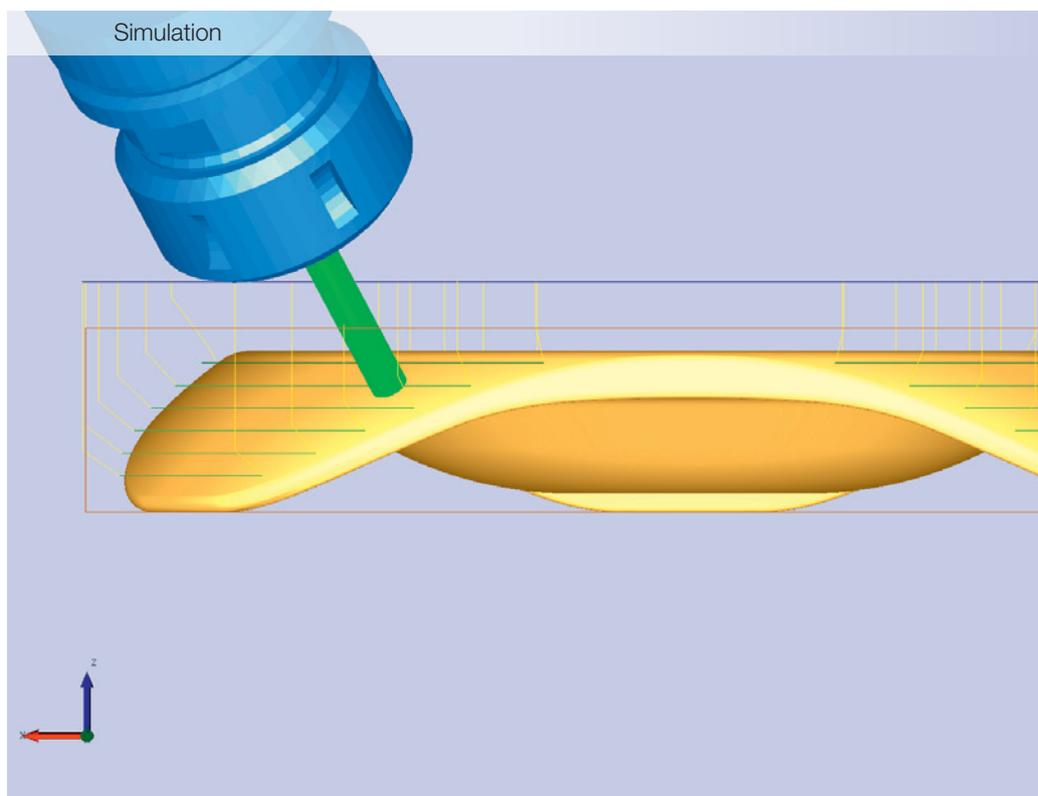
Simulation

Bereits bei der Erstellung der Programme werden die Fräsbahnen in woodWOP für eine optimale Kontrolle dargestellt. Dabei wird farblich unterschieden zwischen der eigentlichen Fräsbahn, der An- und Abfahrwege und der Überfahrwege. Zur Überprüfung der Werkzeugbewegungen kann das Werkzeug dargestellt und simuliert werden.

Darstellung der Fräsbahnen und Werkzeugbewegungen direkt in woodWOP

Anzeige der An-/ und Abfahrwege, der Fräsbahnen und der Verfahrbewegungen in unterschiedlichen Farben

Zusätzliche Bearbeitungssimulation mit Materialabtrag und Kollisionserkennung



Mit der zusätzlichen Bearbeitungssimulation lässt sich das Werkstück vor der eigentlichen Produktion simulieren. Neben dem Materialabtrag erkennt man auch durch unterschiedliche Farben die Bearbeitung mit verschiedenen Werkzeugen.

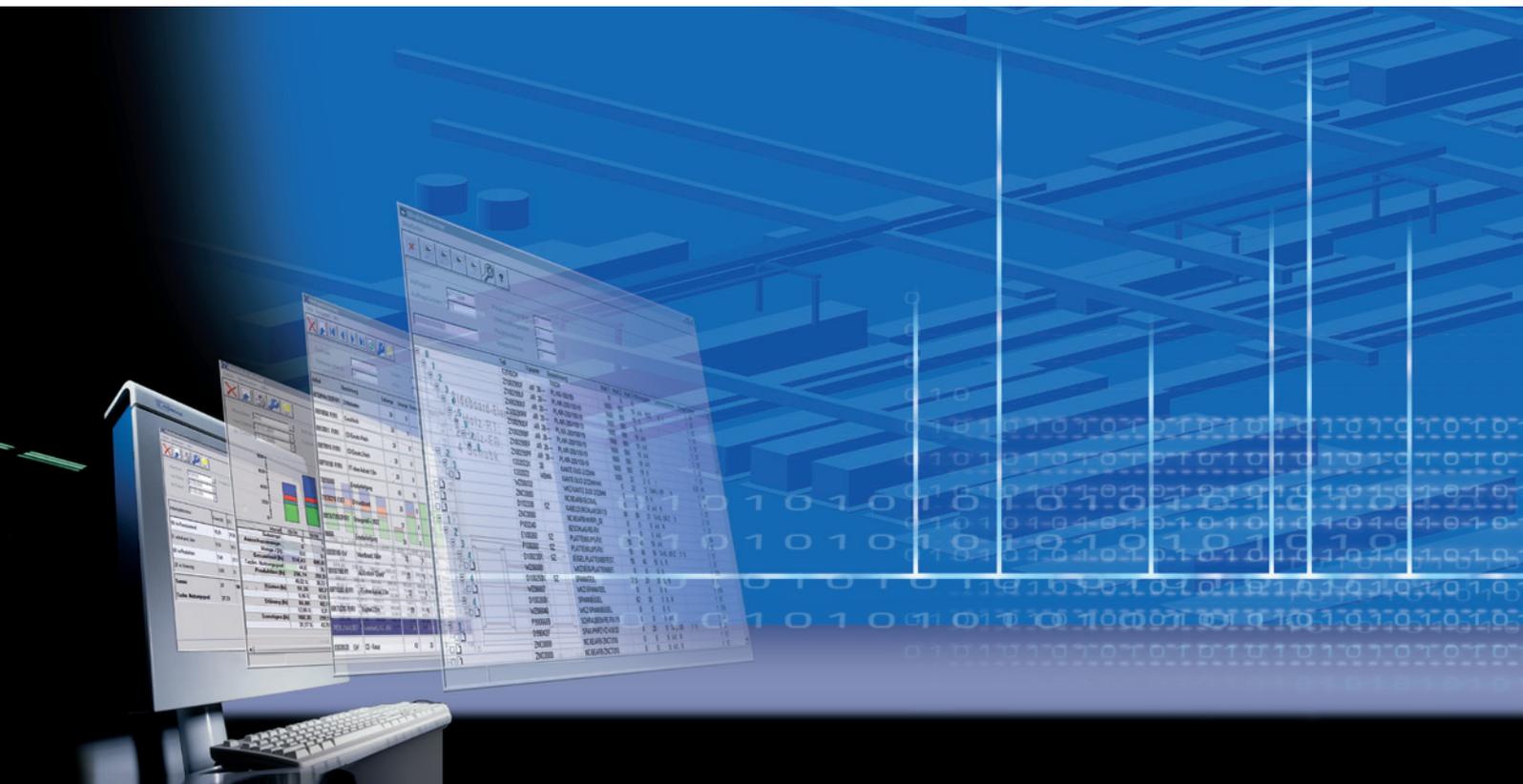


Choose the Original Choose Success!

Für den Erfolg der Originaltechnologie
Eine Kampagne des VDMA

Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.
Abbildungen können Sonderausstattungen zeigen.

Software 2014 D



Ein Unternehmen der HOMAG Group



WEEKE Bohrsysteme GmbH

Benzstraße 10-16
33442 Herzebrock-Clarholz
DEUTSCHLAND
Tel.: +49 5245 445-0
info@weeke.de
www.weeke.com



HOMAG Holzbearbeitungssysteme GmbH

Homagstraße 3-5
72296 Schopfloch
DEUTSCHLAND
Tel.: +49 7443 13 0
info@homag.de
www.homag.com