

Drying *Secado*

UV Technology *Tecnología UV*

We have been using ultraviolet (UV) drying technology for more than 40 years in lacquering processes where a high quality curing system is needed. We deliver today complete lacquering lines with curing tunnels equipped with both, UV and UV-LED lamps (Ultraviolet Light Emitting Diodes), for half or full curing of products applied with our machines. The UV lamps can be both, mercury or gallium type with a power of 80 or 120 W/cm. The lamps are arranged in tunnels which can have 1, 2 or 3 lamps with their corresponding reflectors on board, depending the required drying performance as well as the established production speed. Our UV-HOK modules are equipped with intensity regulators, which can switch from 100% over to 20% power, activate the lamp shutter system for safety purposes, and return to 100% full power without any delay caused by lamp cool downs. This leads us to achieve two important goals; save energy and preserve the environment by generating less ozone.

Utilizamos tecnología de secado UV (radiación ultravioleta) desde hace más de 40 años en los procesos de barnizado donde se precisa un secado de alta calidad, entregando hoy en día líneas de barnizado completas con túneles equipados, tanto con lámparas UV, como UV-LED (Ultraviolet Light Emitting Diodes) para el secado, gelificado o curado de productos aplicados con nuestras máquinas. Las lámparas UV, tanto de vapor de mercurio como de galio con potencias de 80 o 120 W/cm pueden ser utilizadas en túneles para 1, 2 o 3 lámparas con sus correspondientes reflectores, según la potencia de secado que se precise en cada caso y la velocidad de línea establecida. Nuestros módulos UV HOK están equipados de serie con reguladores de intensidad, con los cuales se puede pasar de 100% a 20% de potencia, activando a la vez el sistema de ocultación de lámpara para una mayor seguridad, para volver a pasar al 100% de potencia sin demoras a causa del enfriamiento de la lámpara al volver a arrancar. Con esto se consiguen dos importantes objetivos; ahorrar energía y preservar el medioambiente generando menor cantidad de ozono.

_HOK

Uv drying tunnel.
Túnel de secado ultravioleta.



_HOK-X

Uv tunnel special for drying the panel surface and edges.
Túnel ultravioleta especial para el secado de la cara y los cantos de los paneles.



_HOK-C

- Compact ultraviolet drying tunnel.
- Smart power management. Reduces the consumption and optimizes the regulation increasing the stability and response speed of the lamp.
- Adaptative cooling. The cooling system of the power is regulated automatically according to the needed power, decreasing the consumption and increasing the working life of the lamp.
- Smart stand by mode. The power cooling system detects the presence of panels in the line. If the line is empty, the stand by mode will be automatically activated. This allows to achieve up to 80% of energy savings. When it is necessary, the system return to the normal working conditions immediately without the need of stabilisation times.

- Túnel de secado ultravioleta compacto.
- Gestión de potencia inteligente. Reduce el consumo y optimiza la regulación aumentando la estabilidad y velocidad de respuesta de la lámpara.
- Refrigeración adaptativa. El sistema de refrigeración de la potencia se regula automáticamente en función de la potencia necesitada, reduciendo el consumo y aumentando la vida útil de la lámpara.
- Modo reposo inteligente. El sistema detecta si hay piezas en línea y entra automáticamente en modo reposo, permitiendo un ahorro energético de hasta el 80%. Cuando es requerido el sistema vuelve a las condiciones de trabajo inmediatamente, sin necesidad de tiempo de estabilización.

Energy savings
Ahorro energético hasta **80%**



Drying *Secado*

_HOK-E

Tunel de secado ultravioleta volumetrico.

Ultraviolet volumetric curing tunnel.



_TL

Low pressure uv curing.

Secado uv de baja presión.



_TEV

Lacquer evaporation tunnel.
Túnel evaporación lacas.



_TST

Pressurized hot air drying tunnel.
Túnel de secado por aire caliente a presión.

